

**BASTEI**

Jede Woche NEU

Band 129

80

Pfennig

Schweiz Fr. - ,90  
Belgien F. 11,-  
Luxemburg F. 11,-  
Österreich S. 5,-  
Italien L. 150  
Niederl. f. - ,80  
11-11-68

# BESSY

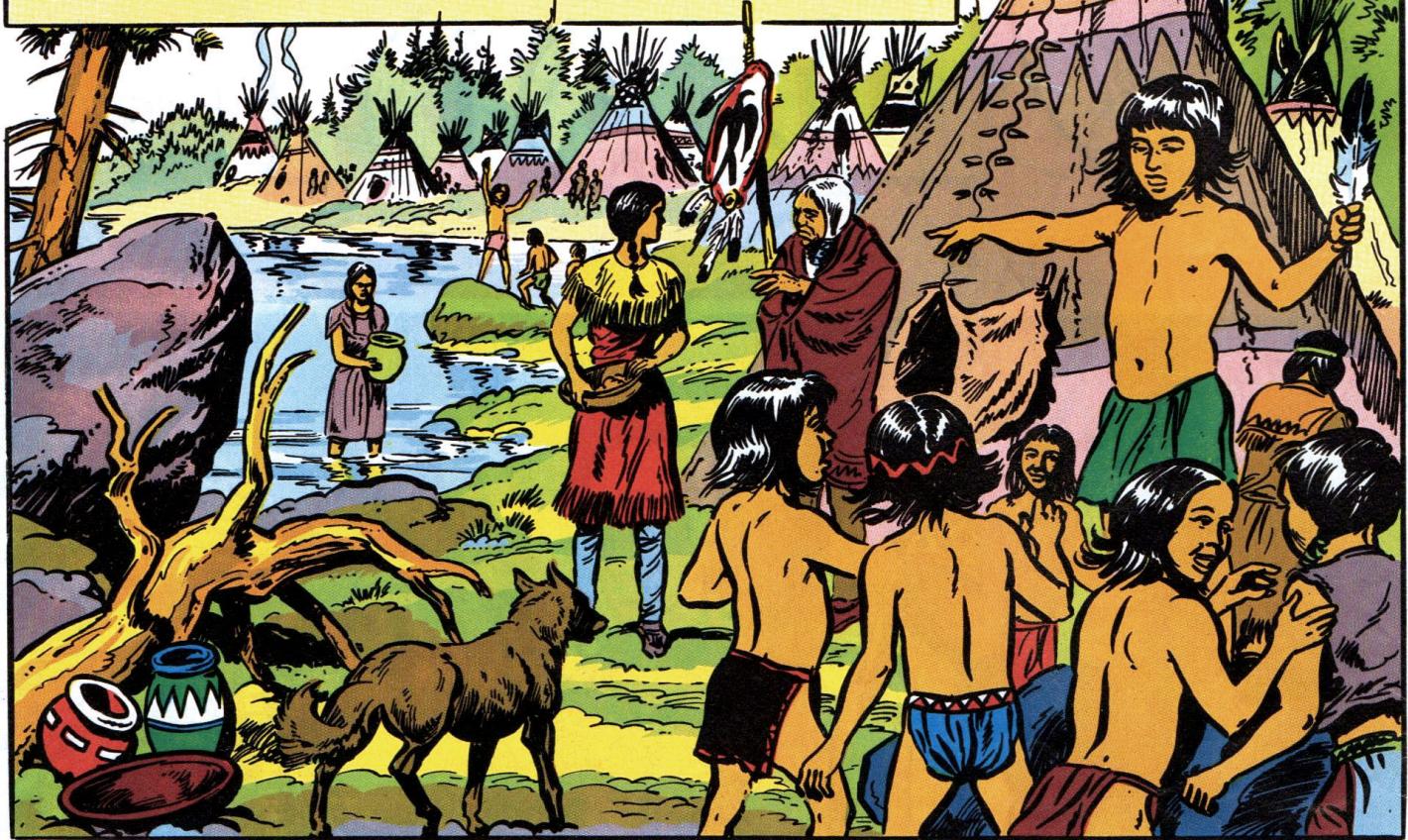


## Die Macht des grünen Bisons

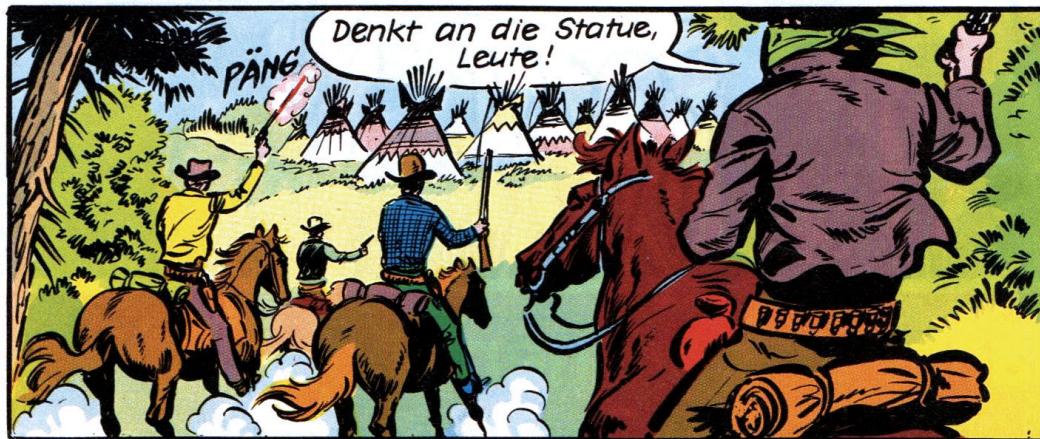
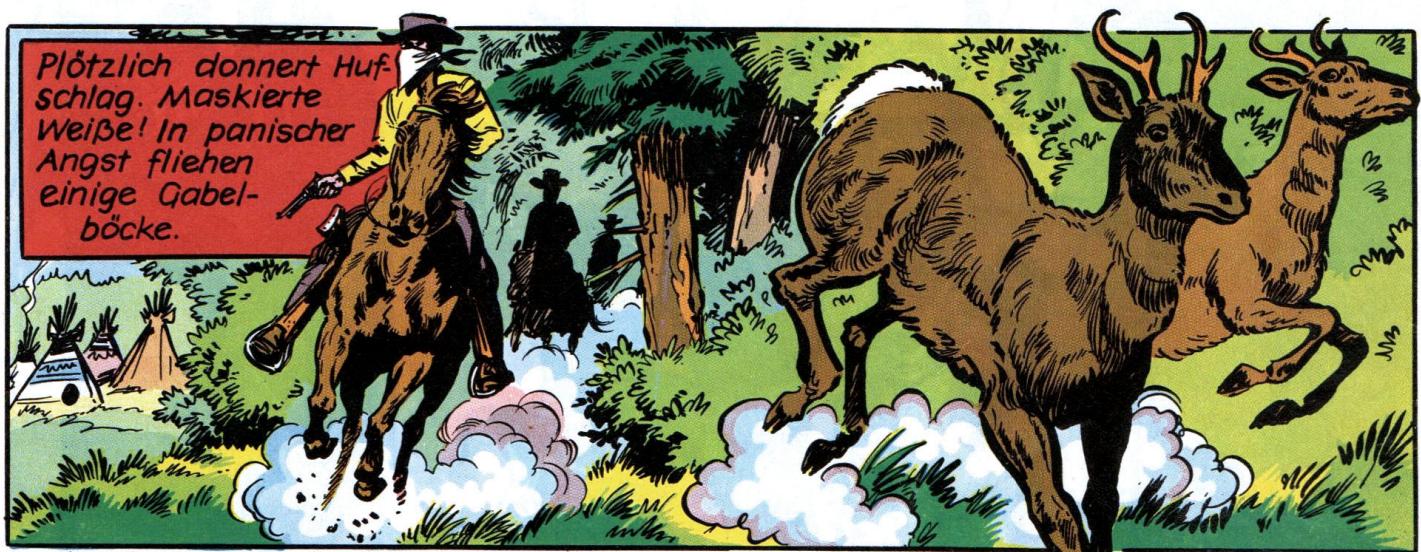
Ein packendes, abgeschlossenes Abenteuer mit Bessy und Andy

# Die Macht des grünen Bisons

Friedliches, buntes Treiben herrscht im Dorf des Pawnee-Häuptlings Lone Rider (Einsamer Reiter). Die Frauen kochen, flechten Körbe. Die Kinder tollen umher. Die Krieger jagen, die alten Männer denken über die Vergangenheit nach.



Plötzlich donnert Hufschlag. Maskierte Weiße! In panischer Angst fliehen einige Gabelböcke.



PÄNG  
Denkt an die Statue,  
Leute!  
  
Schüsse peitschen  
durch die Luft, zerfetzen  
die Zeltbahnen!  
Schreie durchdringen  
den Lärm!



Herausgeber und Verleger: **BASTEI-VERLAG** Gustav H. Lübbe, 507 Bergisch Gladbach 3, Postfach 20 Chefredaktion: Hajo Sanke Redaktionelle Bearbeitung: Wolfram Gitzten Anzeigen: Paul Irmter Copyright Bessy: Bulls Pressedienst, Frankfurt/Main Erscheint wöchentlich Druck: Verenigde Offset-Bedrijven N.V., Hardenberg, Postbus 20 Alleinvertrieb für Österreich durch die Fa. A. Fröhlich, 1200 Wien XX, Brigittagasse 15, Telefon 33 22 09 Zur Zeit ist Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1. Januar 1968 gültig Der Preis dieses Bandes versteht sich einschließlich der gesetzlichen Mehrwertsteuer · Printed in the Netherlands.

**BESSY** ist überall im Zeitungshandel erhältlich!

Die Schurken  
sind am  
Ziel.

Der grüne  
Bison! Es  
ist ge-  
schafft!

Männer,  
wir  
verschwin-  
den!

Einige Te-  
pees bren-  
nen lichter-  
loh. Das  
Trappeln der  
Hufe ent-  
fernt sich.

Großer Geist,  
warum schickst  
du uns Unheil?!

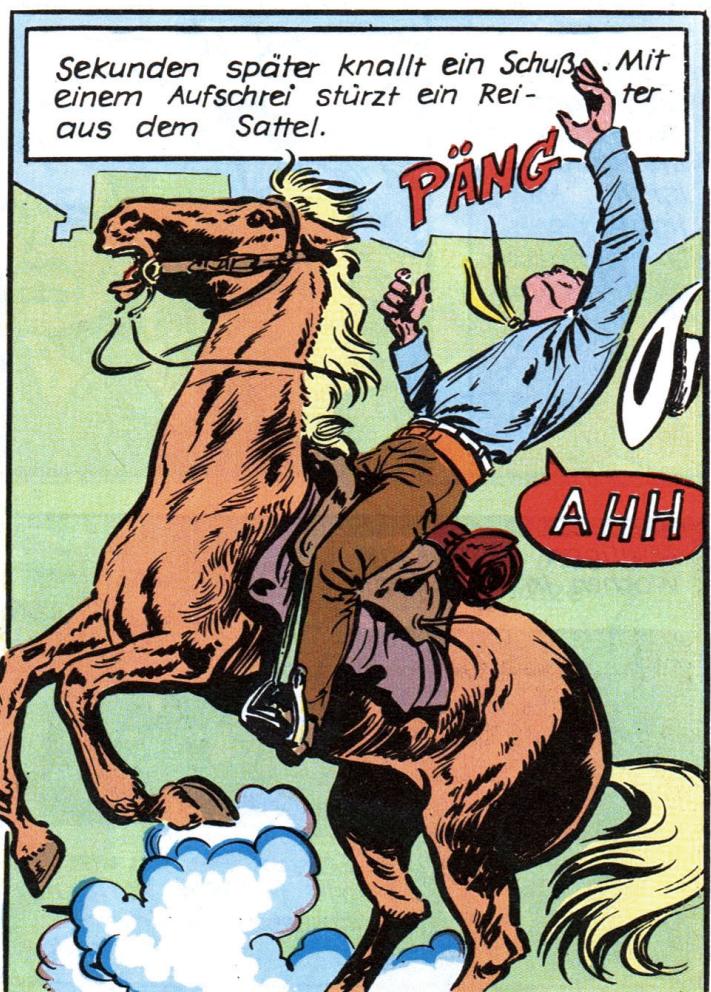
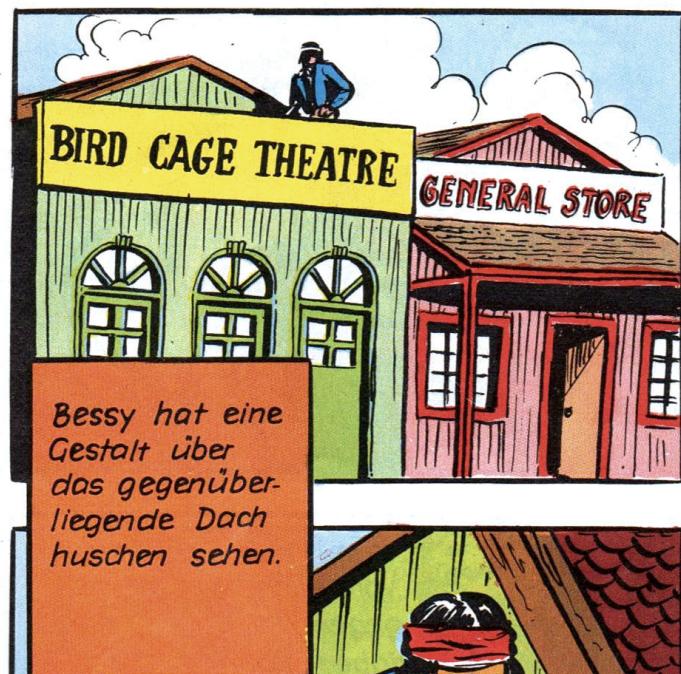
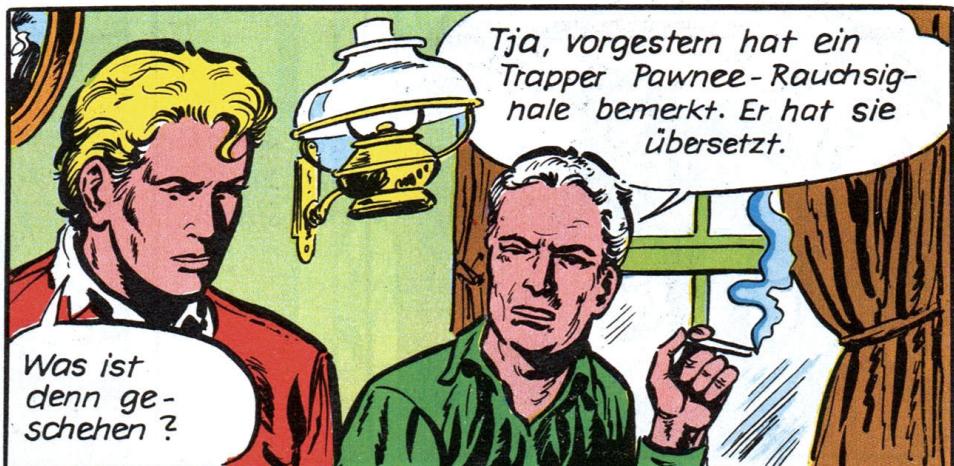
Zwei Tage spä-  
ter in Rock-  
Town, einer klei-  
nen Stadt am  
Salmon-River,  
der Grenze zum  
Pawnee-Reser-  
vat: Andy rei-  
tet über die  
Haupt-  
straße.

Wir sind da,  
Bessy!



Andy bindet  
das Pferd an  
und tritt ins  
Büro des  
Sheriffs.







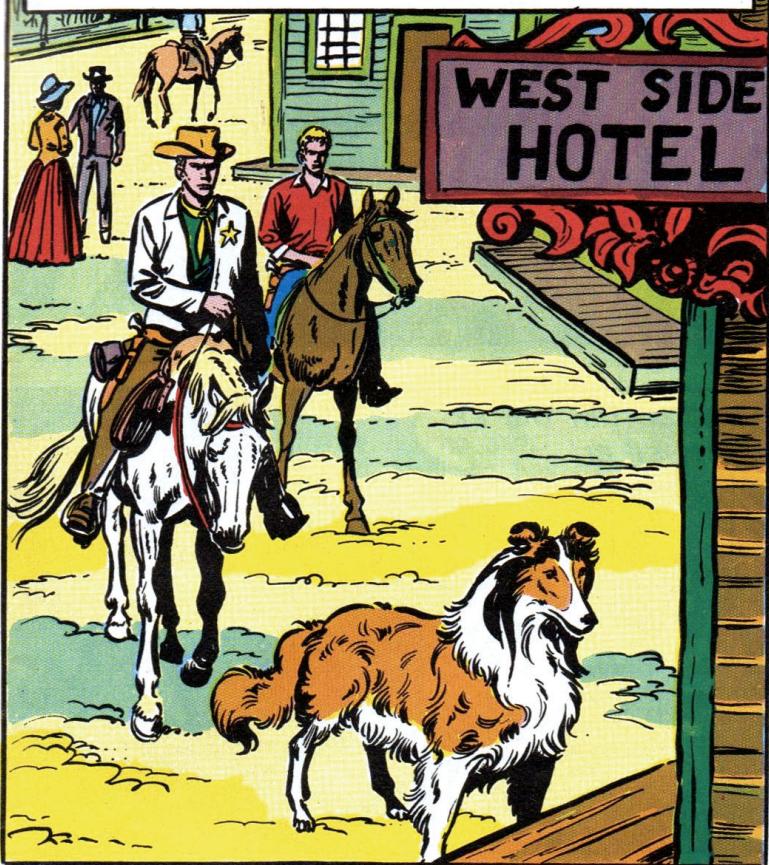
Andy und der Sheriff hetzen auf die Straße.



Sie tragen den Verletzten ins Haus. Es ist Mr. Mulligan, der Landvermesser aus Washington.



Sie bringen Mulligan ins Hotel. Am nächsten Morgen reiten sie wieder zu ihm.



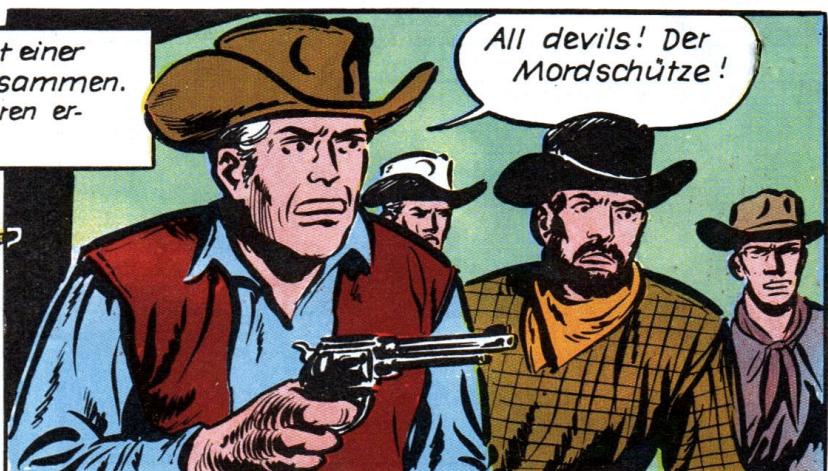
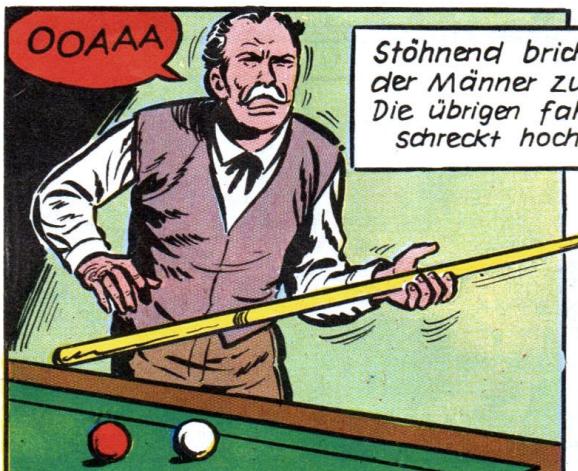
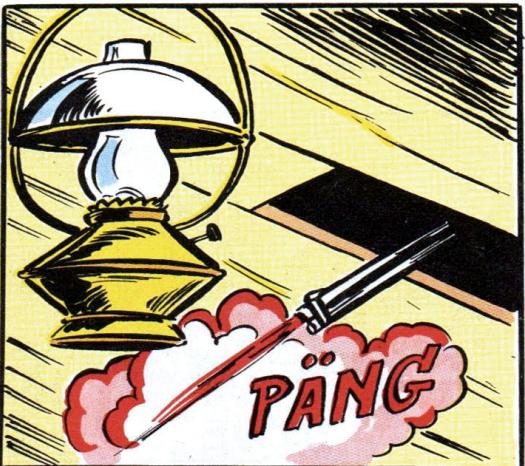
Ich weiß auch nicht, warum auf mich geschossen wurde:



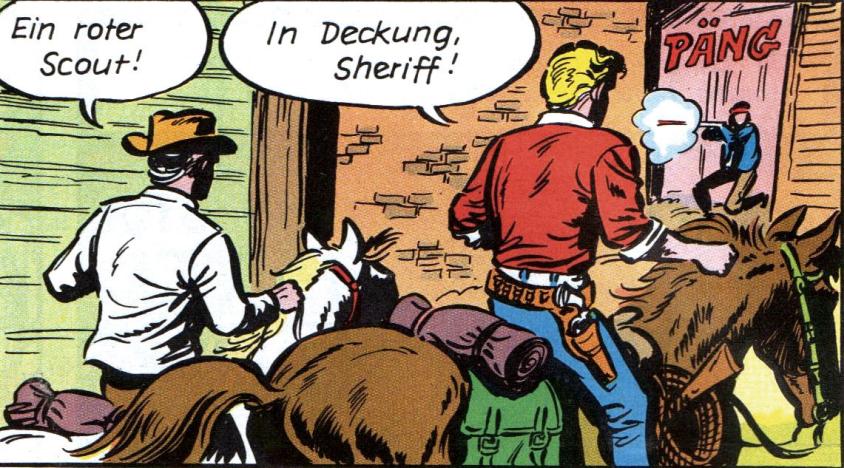
Na ja, keine Sorge.  
Wir werden den Schützen fassen.



Im Saloon:  
Mulligans Gehilfen spielen Billard. Da löst sich ein Brett aus der Deckentäfelung und:



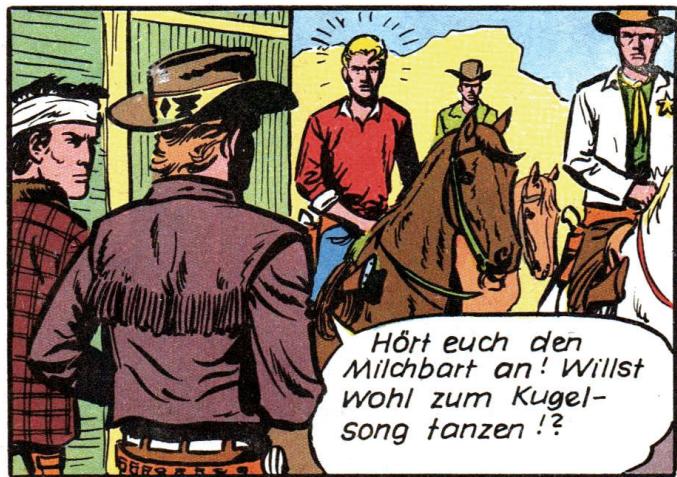
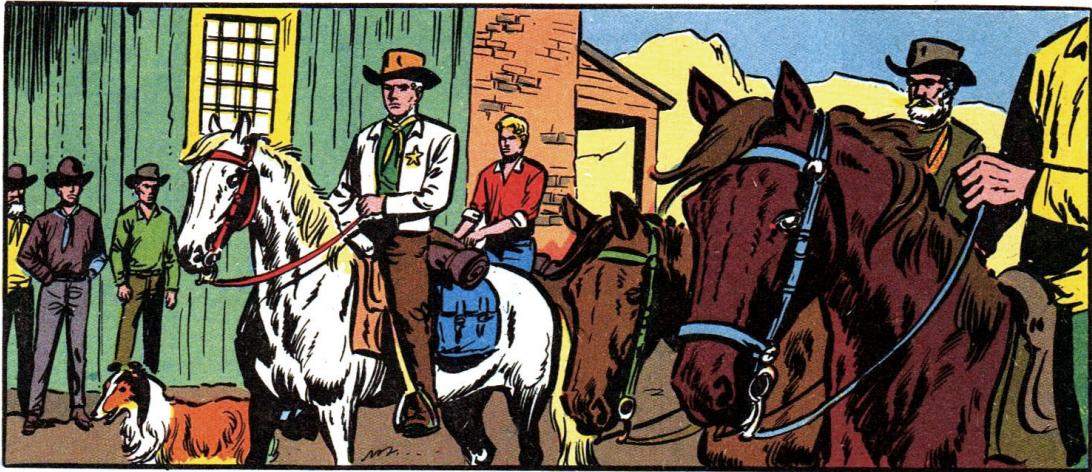
Sheriff Bockson und Andy rennen aus dem Hotel und springen in die Sättel.

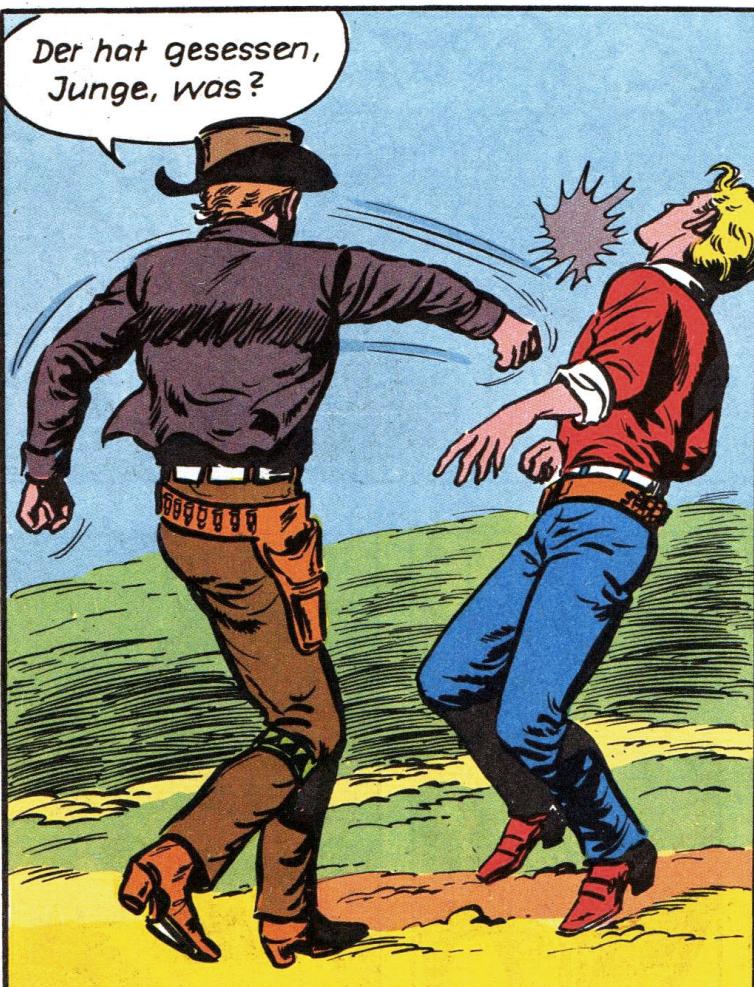
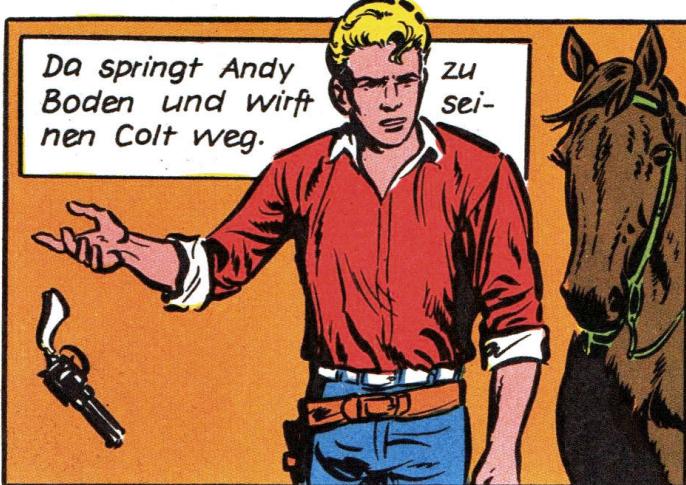


Der Indianer schwingt sich auf das nächst beste Pferd und prescht davon.



Nach Stunden kehren die Männer müde und erfolglos zurück. Der Indianer ist spurlos verschwunden.





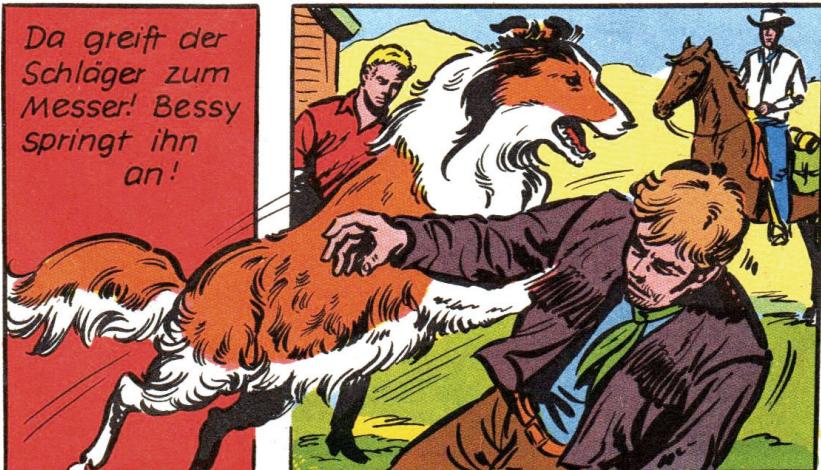
Blindwütig, ohne Überlegung greift der Mann an. Da zieht ihm Andy die Beine weg!



Zähnekniirschend geht der Schwer- gewichtige auf Andy zu.



Da greift der Schläger zum Messer! Bessy springt ihn an!



Der ist einfach zu dämlich!



Drei Tage später. Mulligans Leute haben die geplante Razzia fallenlassen. Der Heckenschütze ist immer noch nicht gefasst. Andy und Bessy sind auf dem Weg zur Pawnee-Reservation.



## Schlagerpäckchen

**525 VERSCHIEDENE BRIEFMARKEN NUR DM 3,00**

nur zur Einführung unserer Auswahlen feiner, preiswerter Briefmarken, die wir ohne Kaufzwang mitsenden. Leitfaden zum Briefmarkensammeln liegt GRATIS bei. SCHREIBT NOCH HEUTE AN



**UNIFIL**

L. STOECKEL & CO.

8228 FREILASSING/BE



Der Indianer läuft zu seinem Pferd, hält ihm die Nüstern zu. Ein Wiehern würde ihn verraten.



Da reißt der Hengst den Kopf herum und:

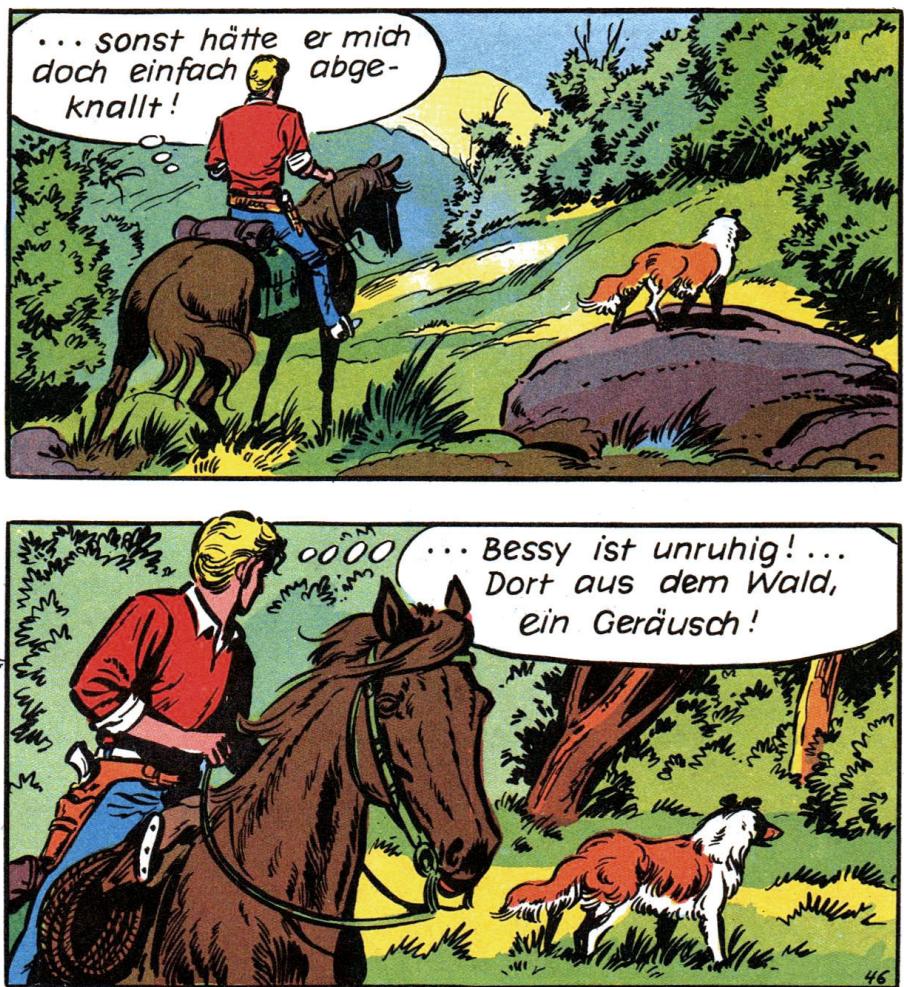


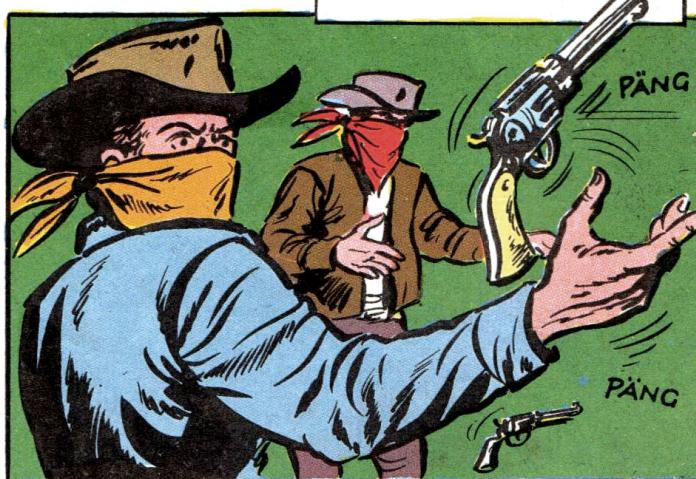
Sofort hechtet Andy aus dem Sattel.



Der Indianer flieht.







Die Banditen hasten zu ihren Pferden und preschen davon. Andy kümmert sich um das Indianerpaar.



Andy reitet mit ihnen zum Pawneedorf.



Es ist bereits Mittag.



Lange unterhält sich Andy mit den Indianern.



Zum Abschluß des Pow-pow erhebt sich Häuptling Lone Rider und spricht:

Ich weiß von keinem Scout meines Volkes, der auf Weiße schießt! Ich weiß nur, daß verbrecherische Weiße das heilige Bildnis des Grünen Bisons geraubt haben. Solange es in unserem Stammburgplatz hat, sind unsere tapfere Krieger nicht wieder meszelt seinen Kraft des Bisons genommen. Weil Hugh!



Ich sehe einfach keinen Grund für den Diebstahl!



Mit

**KREUZER** **MALFix®**

auf hindernisreicher

# Verbrecherjagd



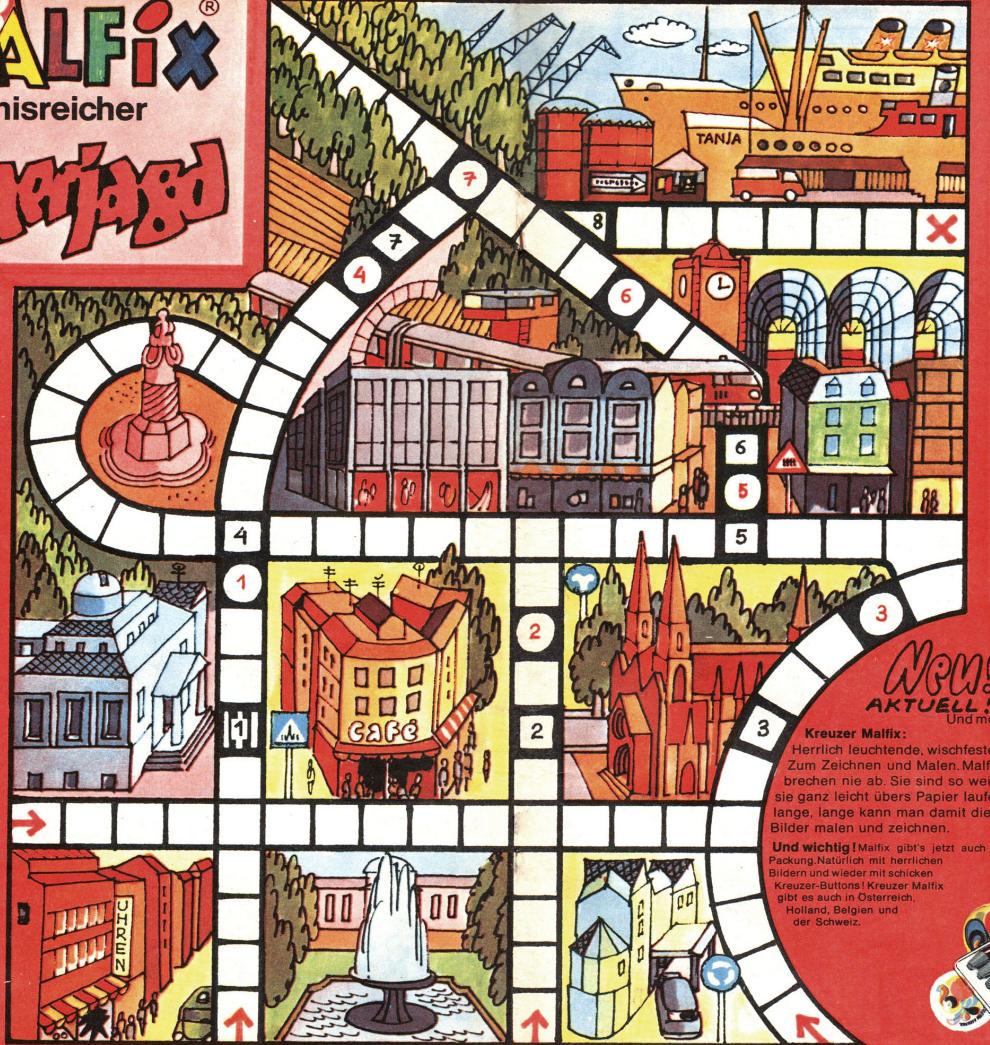
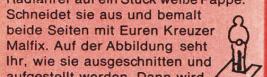
## Ricki

war der Held des Tages! Er sah, wie ein Dieb die Fensterscheibe eines Juweliergeschäfts einschlug, sich die Taschen vollstopfte und davoneilte.

Da gab es für unseren Ricki natürlich kein langes Überlegen! Durch die Notrufsäule an der Ecke benachrichtigte er die Polizei, sprang dann auf sein Fahrrad und jagte hinter dem Verbrecher her.

Und damit ihr seine Jagd nacherleben könnt, hat er mit seinen Kreuzer MALfix wieder alles für Euch aufgemalt. Jetzt heißt's: **Augen aufgemacht!**

Trennt den Stadtplan sauber aus diesem Heft. Pausa dann die Radfahrer auf ein Stück weiße Pappe. Schneidet sie aus und bemalt beide Seiten mit Euren Kreuzer MALfix. Auf der Abbildung seht Ihr, wie sie ausgeschnitten und aufgestellt werden. Dann wird gewürfelt. Jeder kann die Verfolgung von einem der gekennzeichneten Felder aufnehmen. Bei besetzten Kreuzungen heißt es jedoch: an den Ausgangspunkt zurück! Wer dann als erster den Verbrecher in seinem Schlupfwinkel aufspürt, ist der Held der Kreuzer MALfix-Verbrecherjagd.



Was bei der Verfolgung zu beachten ist:

- 1 Da du bei „Gelb“ vorschriftsmäßig angehalten hast, rück zwei Felder vor.
  - 2 Du hilfst einer alten Dame über die Straße. Dein Wurf zählt doppelt.
  - 3 Plötzlich findest du ein Schmuckstück und hast seine Spur wieder.
  - 4 Würfe noch 1 X.
  - 5 Zum Glück bringt Dich die abschüssige Straße ein ordentliches Stück weiter. Fahr 4 Felder vor.
  - 6 Nimm die Abkürzung durch die Unterführung, 2 Felder weiter.
  - 7 Während der Dieb an einem Kiosk etwas kauft, kannst Du 2 Felder näher an ihn heranfahren.
  - 8 Als Du in einem alten Lagerschuppen verschwinden sahst, kommt die Polizei.
  - 9 Du sagst, wo der Verbrecher sich verborgen hält und wirst dafür das letzte Stück mitgenommen.
- Kinder stürmen aus der Schule.
- 1 Das zwingt Dich, langsam zu fahren. Nur mit einer „1“ weiter.
  - 2 Der Dieb ist in eine Sackgasse eingebogen. Warte, bis er zurückkommt und setz 1 x aus.
  - 3 Die Straße ist vorübergehend durch Bauarbeiten gesperrt. Warte auf eine „5“.
  - 4 Eine „Umleitung“ zwingt Dich, um das Denkmal herumzufahren.
  - 5 Die Ampel springt auf „Rot“. Warte auf eine „6“.
  - 6 Heruntergehende Bahnschranken halten Dich auf. Bis der Zug vorbei ist, mußt Du 1 x aussitzen.
  - 7 Du hast einen Platten und mußt aufrumpfen. Bei einer „3“ kannst Du weiterfahren.
  - 8 Im Hafengelände verlierst Du deine Spur. 1 x zurückwürfeln.

**WOMO**  
**AKTUELL!**

In jeder Kreuzer  
MALfix-Packung  
liegen tolle Bilder von Autos,  
Tieren oder Flugzeugen.  
Und moderne, knallbunte Kreuzer-Buttons!

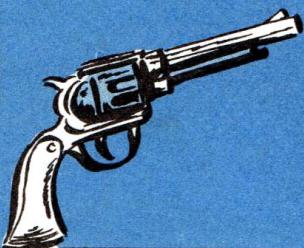
### Kreuzer MALfix:

Herrlich leuchtende, wischfeste Farben. Zum Zeichnen und Malen. MALfix-Stifte brechen nie ab. Sie sind so weich, daß sie ganz leicht übers Papier laufen. Und lange, lange kann man damit die schönsten Bilder malen und zeichnen.

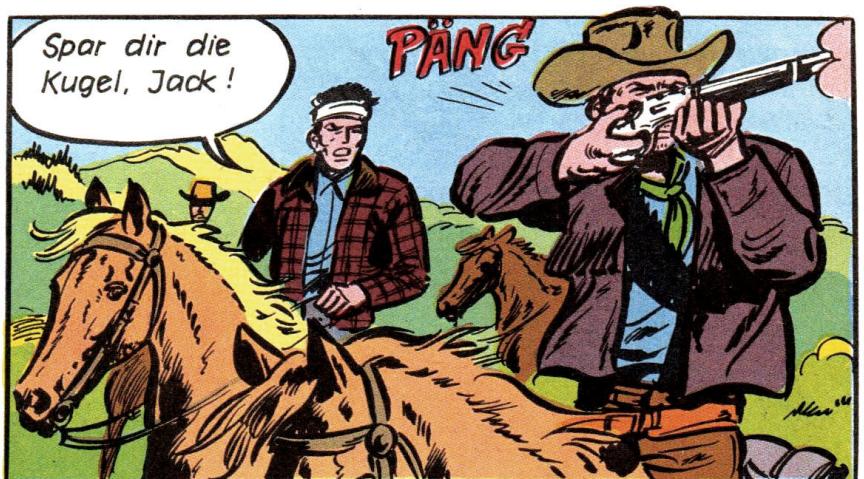
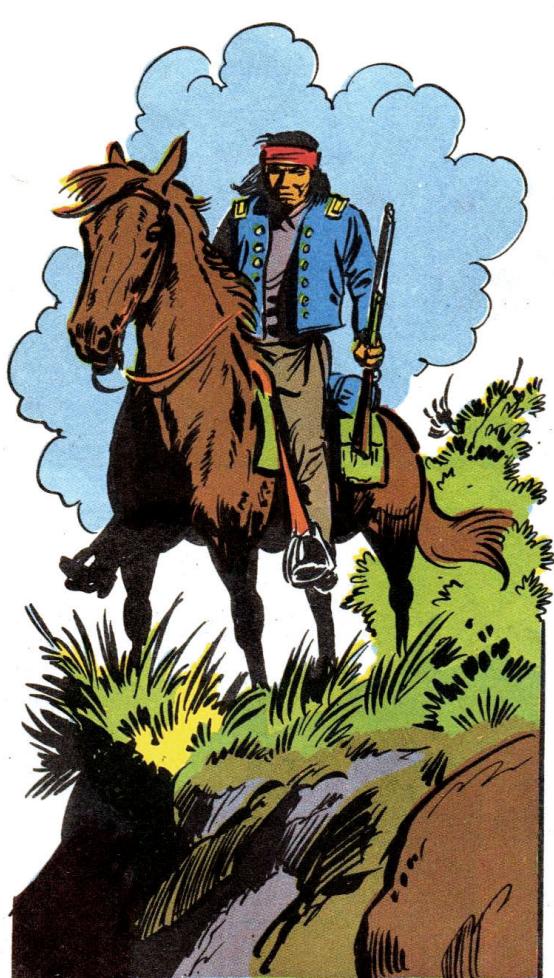
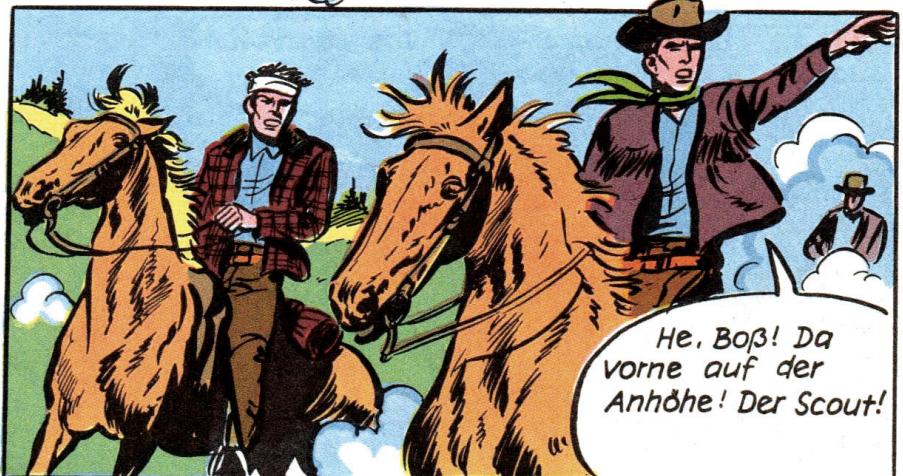
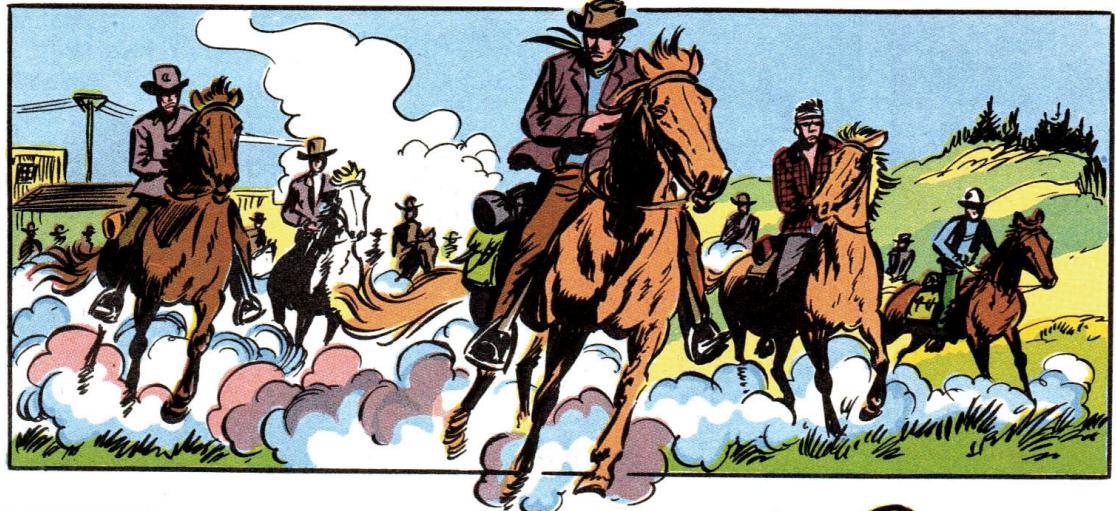
**Und wichtig!** MALfix gibt's jetzt auch in der 10er-Packung. Natürlich mit herrlichen Bildern und wieder mit schönen Kreuzern! Der Kreuzer MALfix gibt es auch in Österreich, Holland, Belgien und der Schweiz.



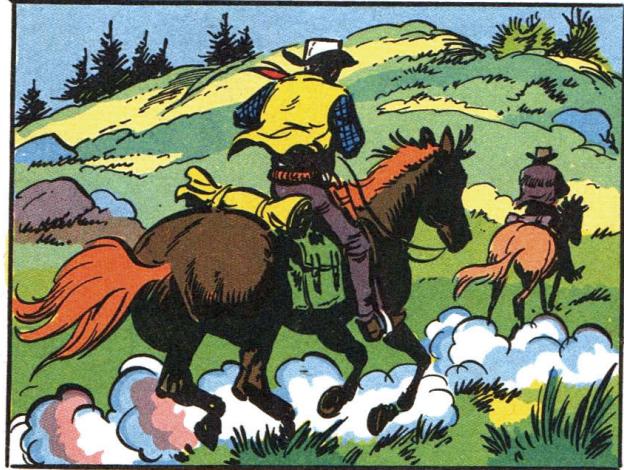
In Rock-Town:  
Mulligan und seine  
Leute hetzen die  
Einwohner der klei-  
nen Stadt auf.



wenig später  
stürmen die Land-  
vermesser und  
fast alle Männer von Rock-  
Town zum Paw-  
needorf davon!

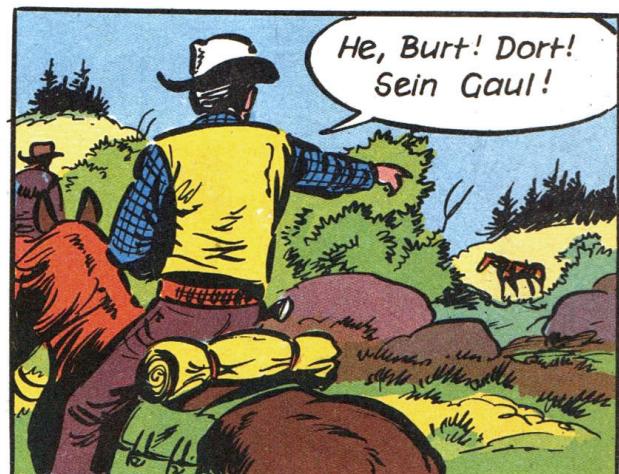
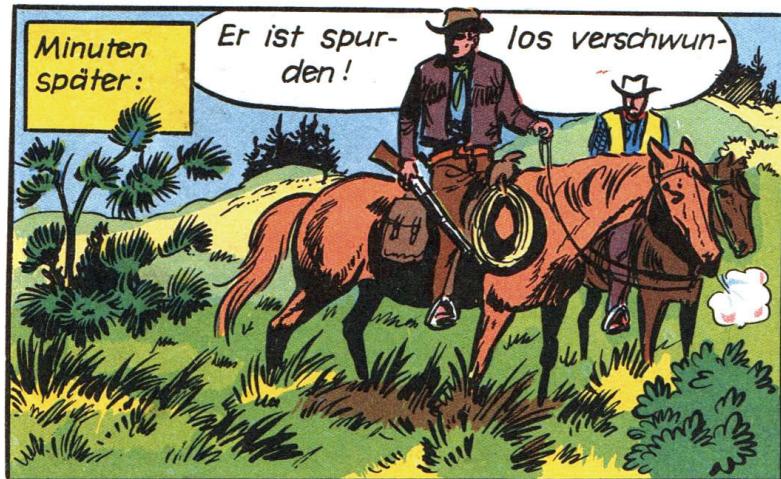


Der Schläger, er heißt Burt, und Jack preschen davon.



Minuten später:

Er ist spurlos verschwunden!



Trennen wir uns! Die Rothaut muß hinter diesen Büschen sein!

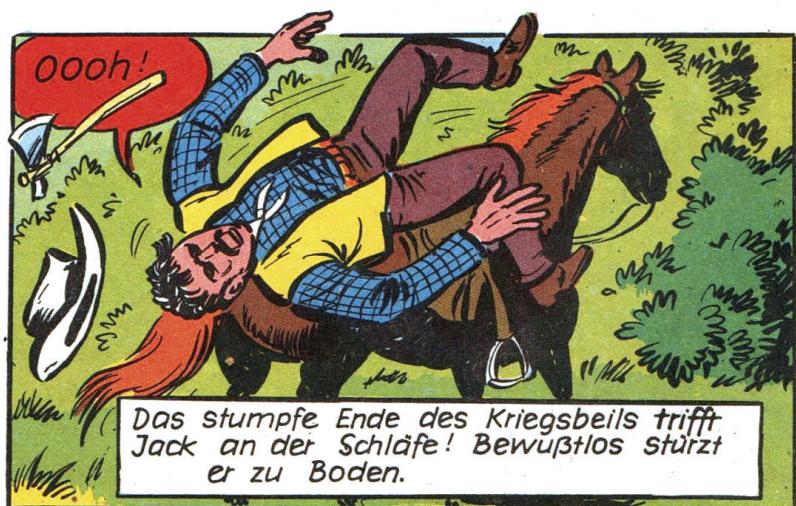


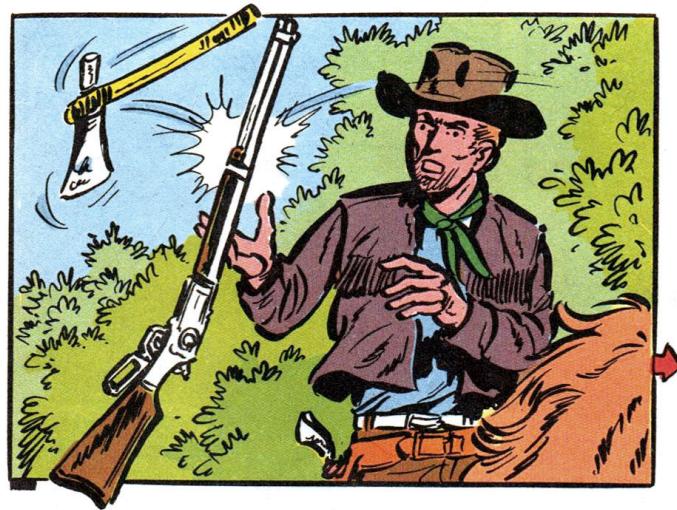
Damned, mir bricht der Schweiß aus!

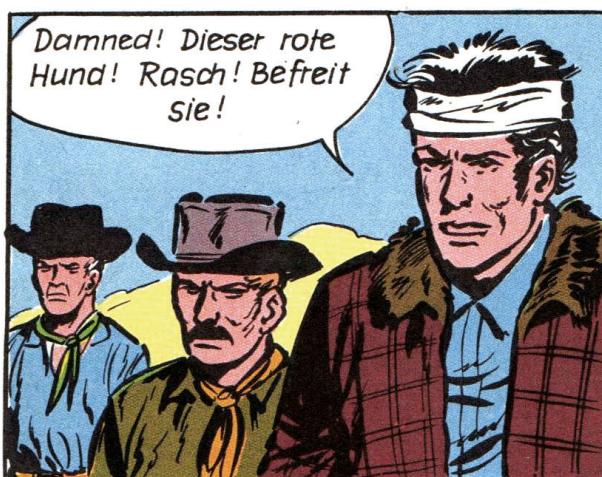
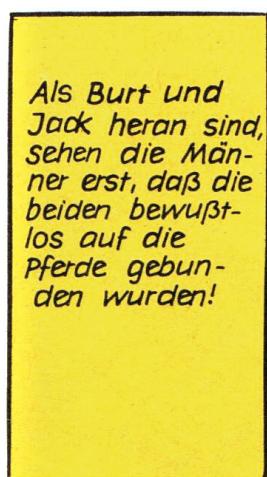
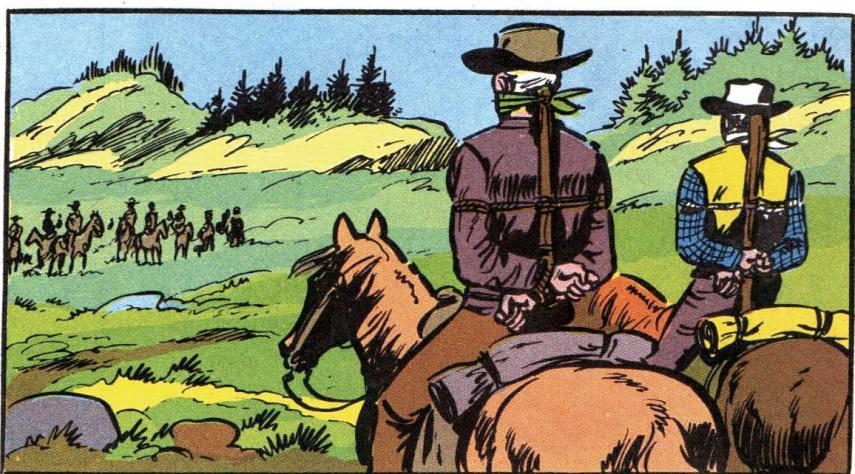
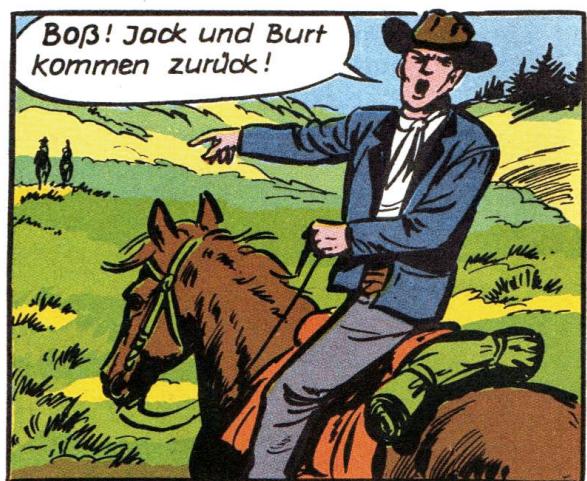


Da! Was Ein Ge-

war das? räusch!

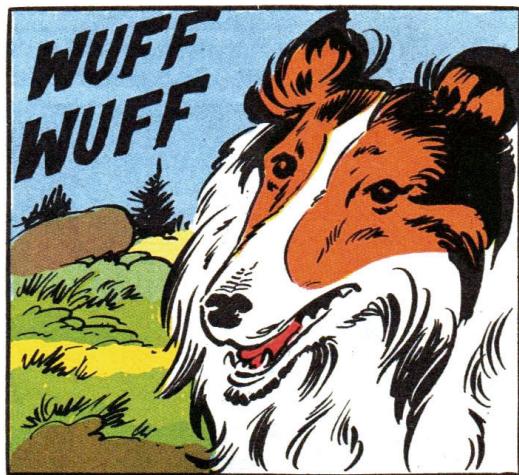






Andy reitet inzwischen nach Rock-Town zurück.

... der Scout könnte mir bei der Aufklärung des Rätsels sicher helfen...



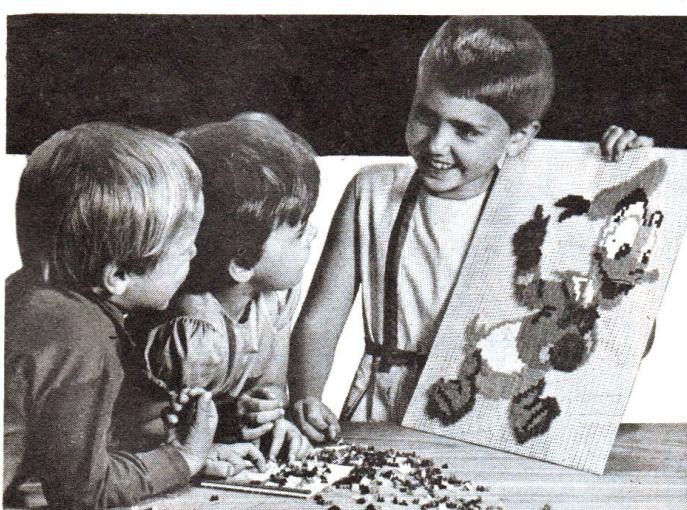
Bessy hat einen Präriehund aufgeschreckt. Ängstlich pfeift das Tierchen.



Bei Fuß, Bessy! Kommst du her!



Bessy gehorcht nicht. Sie läuft plötzlich in entgegengesetzter Richtung davon.

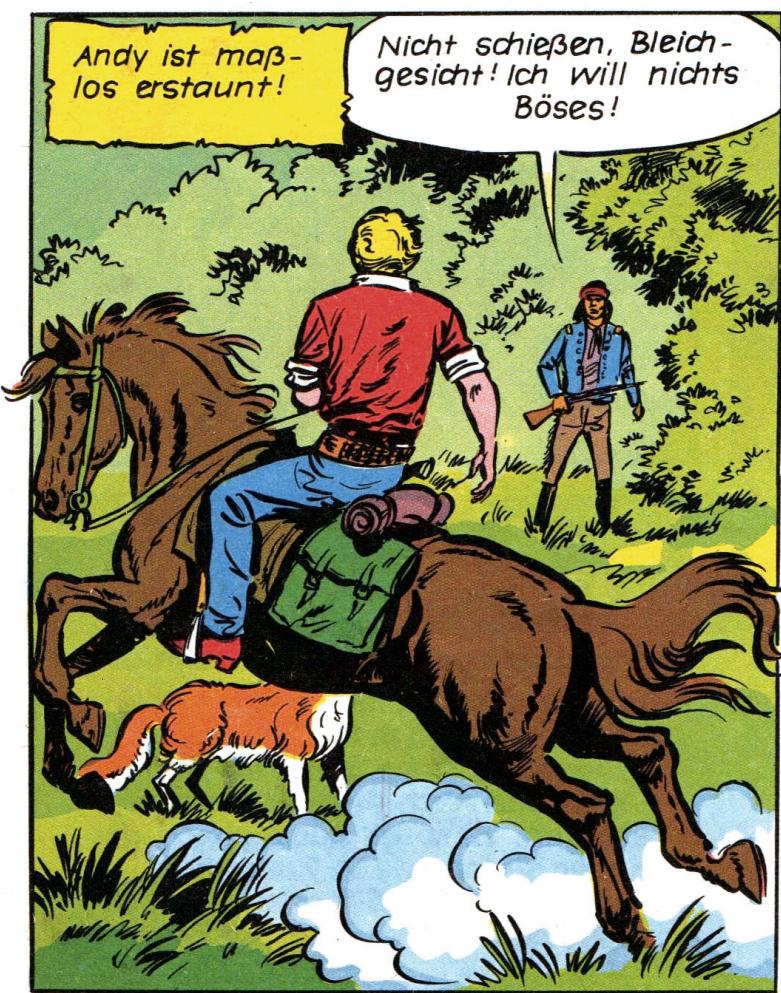


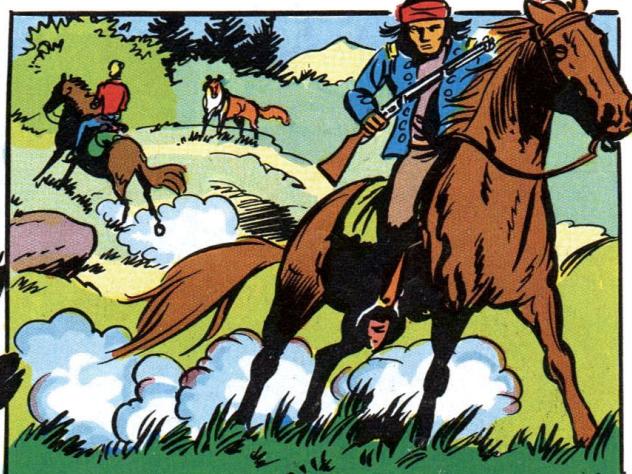
**ministeck**

**Das gibt herrliche, bunte Bilder!**

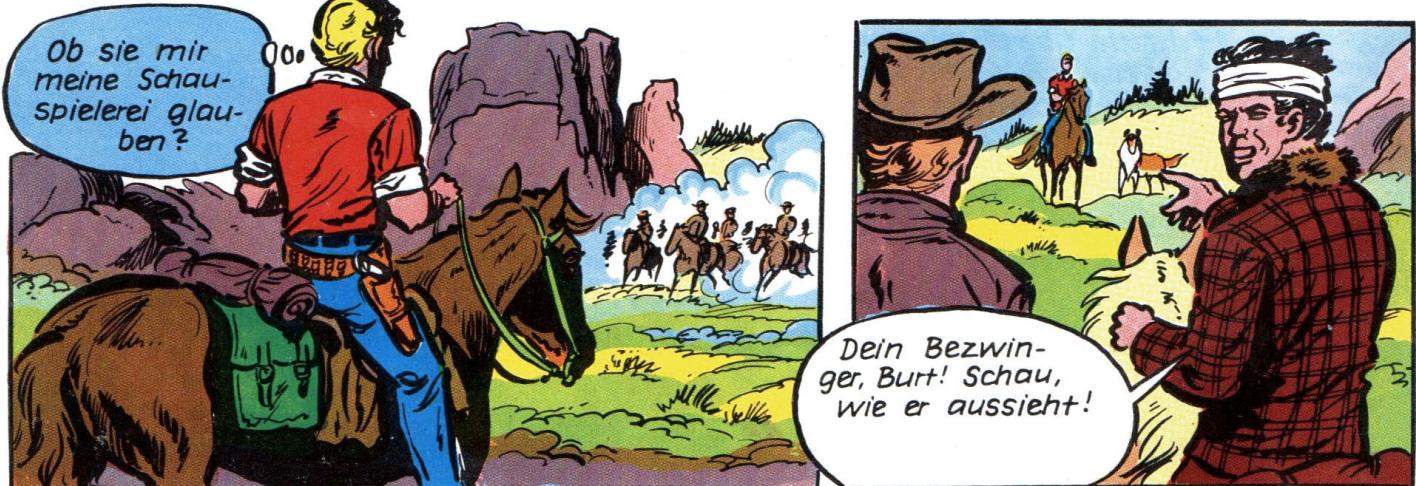
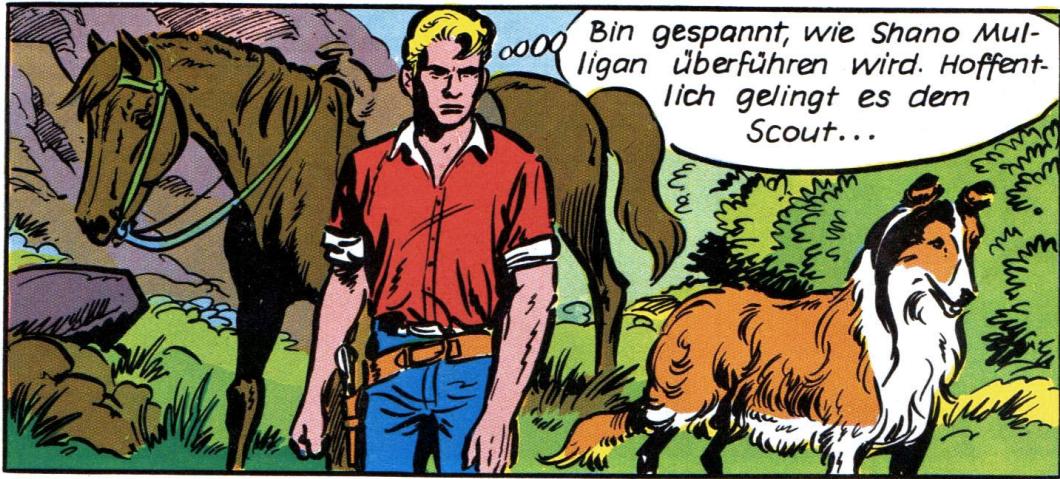
Die bunten ministeck-Mosaik-Steinchen kann man in Gitterplatten eindrücken und so Bilder nach Vorlagen und nach eigener Phantasie stecken. Besorgt Euch gleich die neuen Prospekte in Euerem Spielwarenfachgeschäft oder im nächsten Kaufhaus.

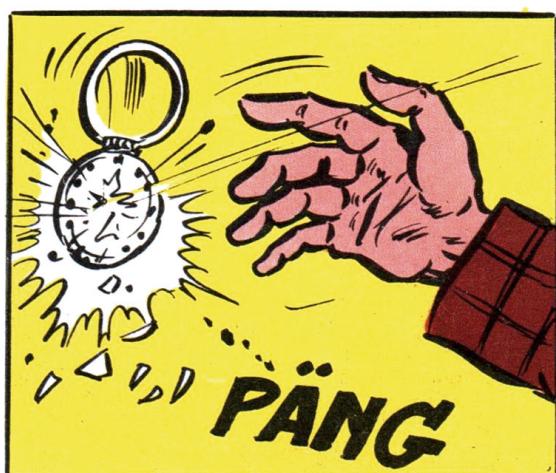
PRESTOFIX.WILH.KUHN,FÜRTH/BAY.





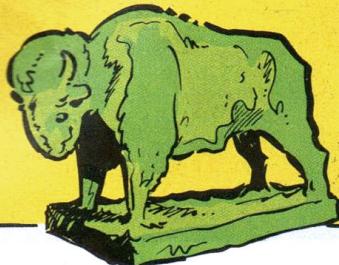
Der Schurke Mulligan hat also den Aberglauben der Indianer ausgenutzt und sie durch den Raub der Statue wehrlos gemacht. Für Shano gab es nur eine Möglichkeit zu helfen! Er mußte die Bande durch Schüsse aus dem Hinterhalt verwirren!







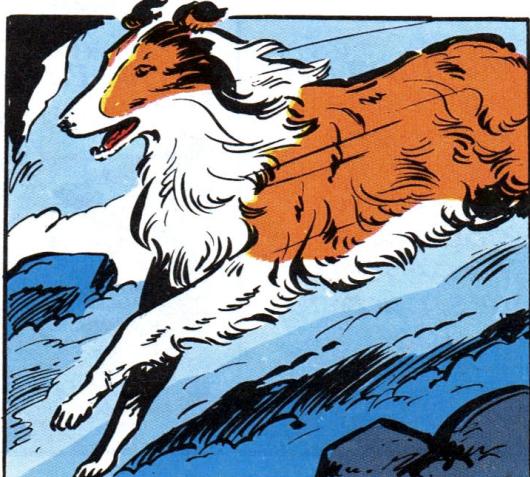
Der Grüne Bison war mit einem Zauberpulver bestäubt. Es hat die Eigenschaft, die Haut grün zu färben. Die Männer Rock-Towns sind empört.

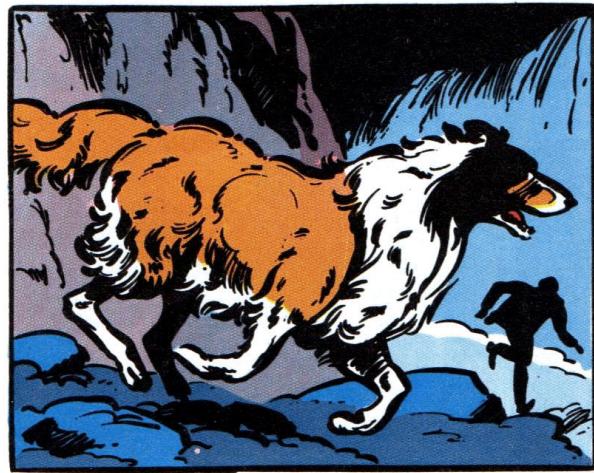


Wütend tritt Mulligan an sein Pferd und holt das Heiligtum aus der Satteltasche.



Wie der Wind jagt Bessy hinter Mulligan her!





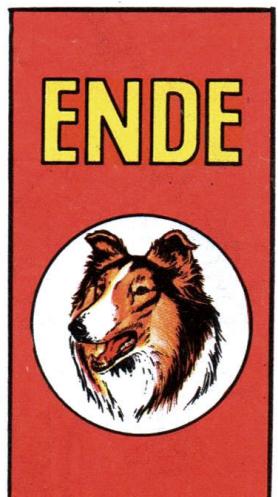
Gleich wird Bes-  
sy ihn  
eingeholt  
haben!  
Mulligan hascht  
nach ei-  
nem knor-  
rigen Ast.



Mulligan  
hastet in  
die Dunkel-  
heit.

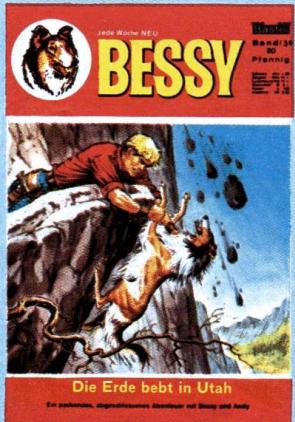
Mulligan ist tot. Seine Kumpane werden nach Rock-Town abgeführt. Am Abend des nächsten Tages...





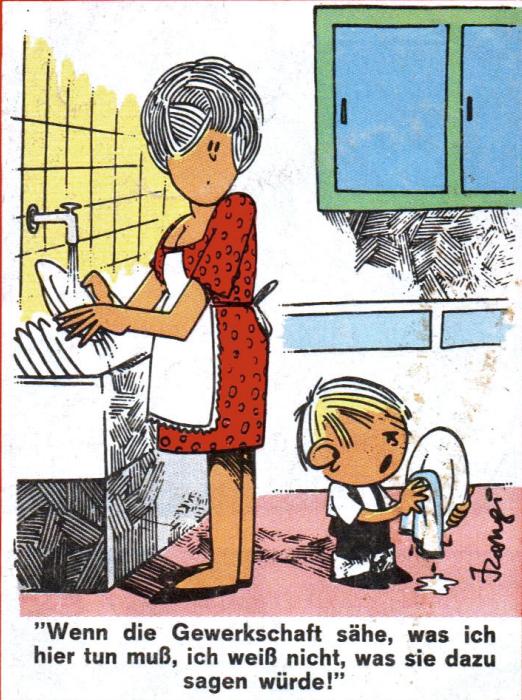
**„Die Erde bebt in Utah“**  
heißt das neue, packende Bessy-  
Abenteuer. Schon in einer Woche  
bekommst Du das nächste Heft  
bei Deinem Zeitschriftenhändler.

Und nicht vergessen: Jede Woche neu – Spaß muß sein mit Felix,  
dem lustigsten Kater der Welt, und seinen fröhlichen Freunden!

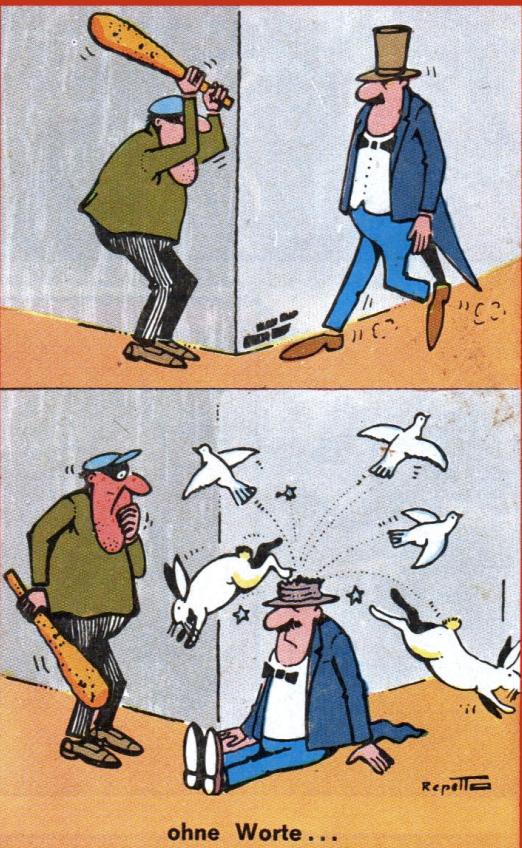




Sagt eine Maus zu ihrem Freund, dem Elefanten:  
"Hör mal, Jumbo. Diese Brücke sieht sehr zerbrechlich aus. Ich gehe vor. Wenn sie hält, kannst du nachkommen!"



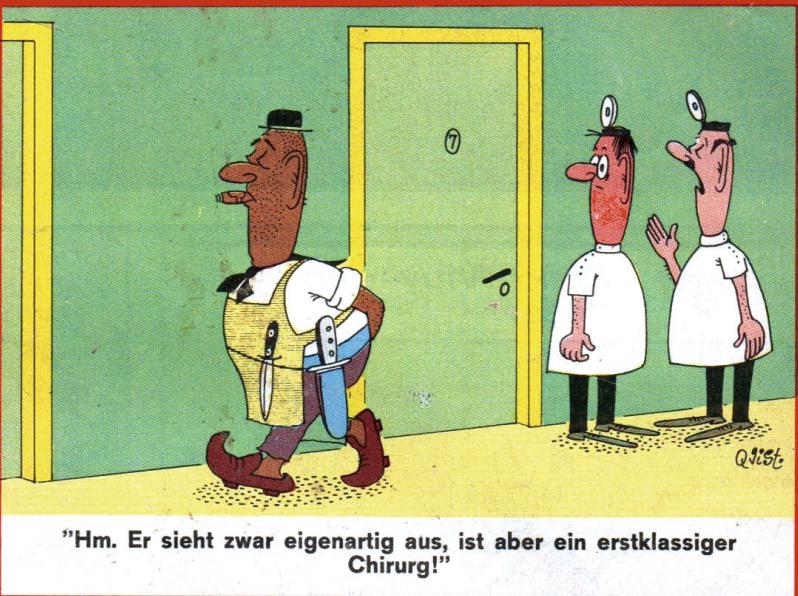
"Wenn die Gewerkschaft sähe, was ich hier tun muß, ich weiß nicht, was sie dazu sagen würde!"



ohne Worte ...



...nie mehr wieder werde ich baden!"



"Hm. Er sieht zwar eigenartig aus, ist aber ein erstklassiger Chirurg!"



"Pfui! Hörst du wohl auf, mit den Zehen zu spielen!?"  
"Aber Mutti, ich muß es doch. Wir zählen ja schon bis Zwanzig!"